## Парола

Напишете програма, която първоначално прочита име и парола на потребителски профил. След това чете парола за вход, при въвеждане на грешна парола, потребителя да се подкани да въведе нова парола.

### Примерен вход и изход

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |
| Nakov  1234  pass  1324  1234 | Welcome Nakov! | Gosho  secret  secret | Welcome Gosho! |

### Насоки

1. Инициализирайте две променливи username и password, които ще съдържат потребителското име и паролата:



1. Инициализирайте променлива data, която ще държи въведената от потребителя парола за вход:



1. В while цикъл, до въвеждане на валидна парола, четете нова:



1. Когато се въведе **валидна парола** **принтирайте съобщението за успешен вход**:

